MENTORIA TECH - Aula 02

Como atividade prática da Aula 02, realize a instalação da JDK e

da IDE IntelliJ, bem como a criação de um primeiro projeto em Java. O

projeto deve ter um classe com o método principal, e imprimir o seu

nome no console (tela).

//TIP To <b>Run</b> code, press <shortcut actionId="Run"/> or

// click the <icon src="AllIcons.Actions.Execute"/> icon in the gutter.

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.*out*.printf("amanda");

}

}